

Compétences travaillées au cycle 2

Compétences du CYCLE 2 de l'éducation musicale mises en jeu dans ce dossier :

Chapitre du dossier pédagogique		Participation des élèves	Instruments mis en jeu durant le spectacle	Mise en réseau musicale
CHANTER	-une mélodie simple avec une intonation juste	x		
	-une comptine ou un chant par imitation	x		
	-Interpréter un chant avec expressivité	x		
ECOUTER COMPARER	-décrire et comparer des éléments sonores		x	x
	-comparer des musiques et identifier des ressemblances et des différences		x	x
EXPLORER IMAGINER	-imaginer des représentations graphiques ou corporelles de la musique			
	-inventer une organisation simple à partir de différents éléments sonores			
ECHANGER PARTAGER	-exprimer ses émotions, ses sentiments et ses préférences	x	x	x
	-écouter et respecter l'avis des autres et l'expression de leur sensibilité	x	x	x

Articulation entre les compétences en éducation artistique et les différents domaines du socle commun de connaissances, de compétences et de culture

En référence aux cinq domaines du socle commun, les enseignements artistiques contribuent très largement à faire acquérir aux élèves des connaissances et compétences relatives aux :

- **Domaine 1 « Les langages pour penser et communiquer » :**
 - Finalités : le langage constitue un objet de travail spécifique qui permet de mettre à distance les émotions, convoquant de ce fait un lexique étendu et particulier.
 - Moyens : le langage est un vecteur de la communication et plus spécifiquement lorsqu'il relève du sensible ou permet de prendre conscience de ce qui unit et différencie.
- **Domaine 2 « Les méthodes et outils pour apprendre » :**
 - La création dans des réalisations de tous ordres cultive la pensée divergente et l'imaginaire, elle mobilise une réflexion plus abstraite qui favorise le raisonnement et la mise en œuvre de tâches complexes.
- **Domaine 3 « La formation de la personne et du citoyen » :**
 - Sens de l'observation, curiosité, ouverture à l'altérité, autonomie de la pensée sont développés dans la découverte d'œuvres et de grandes questions de l'art, dans la formation de la personne et de sa capacité à communiquer dans un langage adapté, intentionnellement convoqué.
- **Domaine 4 « Les systèmes naturels et systèmes techniques » :**
 - Les nouvelles technologies constituent des opportunités pour créer et s'appropriier de manière active des domaines artistiques. L'usage de tablettes numériques, par exemple, permet d'investir des processus créatifs spécifiques.
- **Domaine 5 « Les représentations du monde et l'activité humaine » :**
 - Identifier les caractéristiques d'œuvres en les mettant en lien avec une époque, un lieu et une culture constitue une clé de compréhension du monde. Cette identification permet de choisir les moyens d'expression en fonction de l'intention.